

Projet SKILLS CLUB - ECOLE 3.0

JEUX EDUCATIFS **aux METIERS & à la CITOYENNETE** mise en scène & jeux de rôle

40 modules de mise en scène & jeux de rôle

durée de 1h à 2h
par groupes de 10 à 15 élèves
de 6 à 12 ans

pour expérimenter :

20 activités professionnelles
&
7 compétences sociales

Un outil d'accompagnement pédagogique
Au service des enseignants

•

Un outil d'animation socio-culturelle
Au service des centres de loisirs et de vacances

•

Un outil de développement social
Au service des projets éducatifs de nouvelle génération

Improviser et gérer le stress

Panique au resto

Crise en classe

My job TV

Quizz Show

Action zapping

Hôpital Dr Bobo

Exprimer les émotions et adopter des postures

Le bal du roi

Musical comedy world

Star bodyguard

Blagues en scène

Tous magiciens

One man show

Développer sa créativité et convaincre

My pub TV

Mister Deal négocie

Super-vendeur.com

Fashion Podium Style

Projet Eureka

Job interview

Lire, écrire, compter, communiquer

Karaoké polyglotte

JT de 20h
envoyé spécial

Tour de Babel

Rue du commerce

Mission maîtres et
maîtresses

My festival TV

Agir en citoyen responsable

Try my handicap

Chic - politesse et
bonnes manières

Au tribunal

Allô secours

Au volant du code de
la route

Tri play-station

Réfléchir et gérer les problématiques

Master class :
Perles de bêtisiers

Radio-Philo

SOS bagarre

Entraînement aux
tests d'entreprise

Séances
parlementaires

SAV Bonjour

Gérer une entreprise et comprendre les enjeux économiques

Business group

My little start-up

Jeu de l'île Kholanta

Monopoly Game
Economie

Focus sur 20 métiers

Journaliste - Reporter

Avocat

Juge

Styliste

Ingénieur

Cuisinier

Artiste - Magicien - Humoriste

Ecouteur social - Médiateur

Vendeur - chef de marketing

Agent de sécurité - policier - gendarme

Serveur - chef de salle - directeur de restaurant

Secrétaire - standardiste

Caissier - comptable

Enseignant

Architecte

Mannequin

Créateur - gérant d'entreprise

Secouriste - infirmier - médecin

Animateur - présentateur

Publicitaire - metteur en scène

Objectifs : Interaction des stratégies éducatives / transversalité des apprentissages / continuité et complémentarité des temps éducatifs

- Faciliter la continuité et la complémentarité des temps éducatifs, en proposant un éveil à la gestion de la fonction métier dans le monde du travail, via de simulations de la vie courante développant le sens de l'empathie et du savoir-vivre ensemble.
- Garantir l'interaction des stratégies éducatives entre les projets scolaires et les projets péri-scolaires, para-scolaires et extra-scolaires.
- Organiser la transversalité des apprentissages en lien avec la citoyenneté, les relations et les responsabilités sociales.

Objectifs pédagogiques : gestion des émotions / empathie / savoir-vivre ensemble / responsabilité sociale

- Familiariser l'enfant avec les différentes facettes de l'univers-travail
- Développer l'esprit d'initiative et de proposition
- Développer la perception du sens des responsabilités
- Développer l'intelligence émotionnelle (analyse et gestion de ses propres sentiments et de ceux d'autrui)

Outils : jeux de rôle / mise en scène

- Théâtres d'évolution divers et mouvants : entreprise, famille, cité
- Positions de groupe : porter une valeur, travailler en équipe
- Prise de parole au micro, pour s'assumer, s'imposer, vendre, défendre,
- Situations suscitant le questionnement et les divergences de vue
- Situations ouvrant entièrement le champ des possibles et l'appropriation de l'imaginaire
- Situations impliquant la surprise et donc l'improvisation dans la gestion des problématiques
- Situations impliquant la gestion du stress et la surcharge de travail
- Situations positionnant à divers niveaux de la structure hiérarchique et fonctionnelle



Un projet développé par :

Philo's Force Association

pour créer du lien, du sens et de la joie d'enfant !

Philo's Force est une association dédiée à l'innovation sociale, spécialisée dans la conception et la gestion de projets d'utilité collective, interconnectant création d'emplois et développement de compétences pour tous.

Particulièrement attentive aux besoins de la jeunesse, Philo's Force Association développe un programme - dénommé Skills Club Ecole 3.0 - qui ambitionne d'éduquer les jeunes à devenir les citoyens innovateurs de demain, en les préparant à intégrer la vie professionnelle et à évoluer au sein d'une économie sociale et solidaire.

Le programme de jeux éducatifs aux métiers et à la citoyenneté est expérimenté depuis deux ans dans le cadre des temps d'activités péri-scolaires (TAP) auprès des écoles françaises de Ferney-Voltaire et Prévessin-Moëns. Fort de son succès et de sa grande popularité auprès des enfants, il s'affirme désormais comme véritable outil d'animation socio-culturelle et d'accompagnement pédagogique au service des enseignants et des projets éducatifs de nouvelle génération.

Renseignements :

contact@philosforce.org - tel : +41 (0)76 255 13 93 /+33(0)6 60 18 22 57